

Otwieranie pakietu: **maxima.cesga.es** lub w przeglądarce hasło: **wxmaxima online**

Zadanie	Instrukcje
Obliczenia na macierzach $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 2 & 3 \end{bmatrix}, B = \begin{bmatrix} -1 & 2 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}, I_3$ A+B, A-B, kA, AB, B ^T , detA – wyznacznik A kwadratowej, A ⁻¹ – macierz odwrotna do A, rz(A) – rząd macierzy A	A: matrix ([1, 0], [2, 3]) ; B: matrix ([-1, 2], [0, -1]) ; I3: ident (3); A+B ; A-B ; 4*A ; A.B ; transpose (B) ; determinant (A) ; invert (A) ; rank (A) ; CLIC
Rozwiązanie układu równań $\begin{cases} 3x_1 - 2x_2 = 4 \\ -4x_1 + x_2 = -2 \end{cases}$	uk_row: [3*x1-2*x2=4 , -4*x1+x2=-2] ; solve (uk_row , [x1 , x2]) ; CLIC
Granica ciągu $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} =$	f: 1/x ; limit (f, x, inf) ; CLIC

Wybrane symbole:

inf – nieskończoność, minf – minus nieskończoność, log(x) – logarytm naturalny, sqrt(x) – pierwiastek kwadratowy z x, %pi – π, %e – e;

dla granic ciągów:

und (undefined) – granica nie istnieje,

ind (indefined but bounded) – granica nie istnieje, ale ciąg jest ograniczony.